Тёмные чертоги

Стражей

Когда мы прекратили любить зловоние человеческого скотства в себе и других, мы стали неуязвимы для страданий и смогли обрести ясность мышления.
- Сирил Конолли, "Неспокойная могила".

В Библии сказано, что первый убийца отказался отвечать за своё деяние, риторически вопросив: "Разве я сторож брату своему?" Ласомбра готовы принять на себя ответственность, которую не пожелал нести их прародитель. Они воистину стражи своим братьям и сестрам. Ласомбра не тюремщики и не правят силой – о нет, только не короли Ласомбра, которые не нуждаются в официальных титулах! И они, разумеется, не спрашивают разрешения на свои действия. Ласомбра просто имеют право на всё – на земле и в небесах, независимо от мнения окружающих.
Подобный образ ко многому обязывает неонатов клана, будь то Шабашиты или Отступники. Груз величия тяжко давит на них, как и знамя превосходства, которое сиры передают своим потомкам. Немногие могут такое выдержать. В прежние времена старики Ласомбра придерживались мнения, что каждого птенца они должны выбрать и вырастить лично. Ныне же всё проводится в спешке – бывает, что до Становления допускают и материал второго сорта. Если дитя Ласомбра воистину превосходит окружающих, оно столкнётся с бережным вниманием и подозрительностью одновременно. Те же, кого нельзя считать лучшими в своём роде, вынуждены вечно бороться за собственное существование, дабы избегнуть уничтожения.
Ласомбра, не чуждые иронии, иногда называют младших представителей клана шабашитскими «внуками Кеннеди». В этом сравнении нет ничего дурного, поскольку новички действительно пытаются искать во тьме собственные пути, несмотря на то, что их укрывает тень Грациано и других старейшин.

Скопление теней:

Становление Ласомбра

Очень немногие люди успешно становятся вампирами. В целом, желание стать бессмертным созданием ночи определяется психологическими особенностями, которые мешают вампирскому выживанию, и включают в себя нежелание работать в условиях нехватки знаний и деталей. Ласомбра выбирают кандидатов из тех смертных, которые показывают склонность к выживанию вне зависимости от их знаний о вампирах или жажды необходимых обстоятельств.

Короткий путь

Иногда смертных выбирают более или менее рандомно, чтобы сотворить шокирующий бессмертный отряд и показать интуитивно владение силой Ласомбра. Выяснить, насколько часто такое случается, сложно, хотя большинство архиепископов, что одно выгребение из тысячи могил имеет ценность. Это зависит от того, как погребающие выбирают свою цель (для укрепления воли, уничтожения или просто из ненависти к человечеству в целом), частично от неизвестных свойств жертв, а частично от простой удачи.

Долгий путь

Большинство кандидатов-Ласомбра попадают в клан медленнее, их Сиры гораздо более осмотрительны. Шабаш отстаивать нестрогость учета потомства, но Сиры, создавшие слишком много неудовлетворительных птенцов в конечном итоге привлекают внимание своих старших. Оправданным риском в понимании Ласомбра является тот, при котором Сиры не скупятся на время при создании потомка.

Изрядный опыт показывает, что Ласомбра, при жизни бывшие королями, президентами, парламентерами, авторитетами и лидерами сравнимого ранга редко становятся хорошими вампирами. Такие люди слишком плотно связаны с обществом, в котором обитают, с человеческими ценностями и достижениями. Лучшие кандидаты выходят из тех, кто рядом с троном, но не сидит на нем: ассистенты, заместители, секретари, консультанты и тому подобное. Такие люди могут найти практическое применение власти, но от лица кого-то другого. Пока огромное количество ассистентов имеют гешефт с этой ситуации, некоторых отравляет обида, и они делают первый шаг на пути к Бездне.

Амбициозные неудачники могу стать великолепными кандидатами в зависимости от причин неудачи. Потенциальные политики с огромным интеллектуальным потенциалом, не сумевший замаскировать свое презрение к толпе. Как Ласомбра, он не будет нуждаться в почитании публики. Делец постоянно откупался или иным способом препятствовал корпоративным конкурентам, иногда поддаваясь негодованию; его ненависть может быть преобразована в ярость, одну из главных клановых черт. Артист, чья работа подверглась критике, и хозяин галереи, чей доход зависит от чужого мнения, может прийти на грань самоуничтожения перед лицом провала. Если так случится, он может стать ценным дополнением к узору Геенны.
В любом случае, сир смотрит на образ мыслей и душевное состояние. Мир непредсказуем, и успех не доказывает наличие или отсутствия необходимых качеств. Опыт учитывается, но в конечном итоге важна душа, которая выдержит Становление, когда все уроки жизни потеряют свое значение.
Гордости недостаточно. Можно быть гордым настолько, чтобы выжить, но если гордость, основана на жажде справедливости, то она не важна для выживания неонатов. Амбиции лучше, особенно если они отчасти реализованы в жизни. Мстительность в любой ее форме хороший знак, пока вампирское бытие не научит терпению. Холодный расчет тоже неплох. Довольно редко можно найти человека, который может хладнокровно ценить мир вокруг, и Ласомбра хватают так много этих людей, как только смогут.
Некоторые Ласомбра придерживаются проверенных источников неонатов. Они проверяют властные институты общества и по возможности просматривают некоторые контркультуры. Другие Ласомбра оценивают всех. Некоторые наиболее успешные военачальники крестовых походов были при жизни домохозяйками. В любом случае, будущий сир отмечает несколько индивидуальных особенностей, которые вызывают его или ее симпатию, и доводит до конца проверку, выявляющую другие источники темной страсти. Иные талантливые Ласомбра держат что-нибудь вроде гостиниц, лагерей беженцев или медицинских клиник для бедных. Люди, которые смогут перестать быть живыми, могут найтись где угодно.

Тест на разрушение

Когда будущий сир отметил перспективного кандидата на Становление, он принимается за испытания. В идеале, они продолжаются не один год, хотя обстоятельства часто сокращают срок до месяцев или даже меньше. Проверки выявляют реакцию кандидата на неприятности - сир обычно старается сломать его, разрушив жизнь. Сир начинает с удара по тому, что считает наиболее важным для кандидата. Если это семья. то сир уничтожает ее или использует

Дисциплины и заставляет возненавидеть родственников. Если это физические возможности, сир калечит кандидата, заражая его хронической болезнью или другими методами лишая возможностей. Если социальная жизнь, сир провоцирует серию скандалов, изолируя кандидата от остальных. Как бы то ни было, будущий сир портит жизнь потенциальному Потомку, самостоятельно или с помощью стаи сотоварищи.
Шаг за шагом вампир отделяет Дитя от мира. Кандидат должен сохранять самообладание; Ласомбра может присматривается, используя Доминирование, чтобы избежать мошенничества - цель в том, чтобы увидеть, как кандидат справляется. Сломавшийся оказывается в незавидном положении. Сир прекращает эксперимент, но иногда раны сопровождают человека всю оставшуюся жизнь. Подводным камнем является желание оградить потомка от простого чувства нарушенных планов. Каждый проигрыш должен давать цель для нового роста, обычное ли это восстановление утерянного или концентрация на чем-то, что ранее не считалось важным. Вампиров, которым не хватает характера, чтобы сдержать Зверя или преуспеть в жесткой конкуренции Шабаша, Ласомбра стараются отсекать еще до Становления. Идеальный кандидат в Ласомбра для большей части клана (и их противников, Отступников) - некто, отделяющий себя от общества и жаждущий изменить или превзойти его, но не зацикленный на этой цели. Даже если смертный общество выглядит мелочью, он должен содержать в себе зерно грандиозности, или столетия нежизни уйдут впустую.

Человеческая натура

Ласомбра спорят о необходимости Становления серийных убийц и других чересчур склонных к насилию личностей вроде преступников. Некоторые вампиры считают серийных убийц кем-то вроде вампиров, только еще живых - людей, ставших хищниками. Другие смотрят на убийц исключительно как на опасных конкурентов, ходячую неприятность, которых не следует допускать до дел вампиров.
В настоящее время клан сошелся на том, чтобы избегать вознаграждения таких людей вампиризмом. Многие из них интеллигентны, но психологическая основа склонности к серийным убийствам почти всегда включает в себя навязчивые идеи и напряженность в поведении - то, что в криминалистике называют "сигнатурой" - которые мешают как следует адаптироваться к вампиризму. Серийные убийцы среди немертвых почти всегда сжигают себя за несколько лет, если не месяцев или недель. Они не могут продолжать действовать как прежде без существенного изменения быта, и даже мысли их немертвых сознаний больше не имеют больше той биологической основы, какая была прежде. Так что они идут под

обстрел или клыки Сородичей. Иные эксперименты проваливаются. Попытки Становить серийного убийцу повторяются каждые несколько декад. Последний случай датирован 90-ми годами. Предыдущий после окончания Второй Мировой войны, в 50-е. Каждый раз, когда эти выдающиеся представители клана Ласомбра чувствуют неудовлетворенность своим обитанием в Шабаше, они превращаются в экстремальную разновидность вампира.

От жизни к нежизни

Кандидат, продемонстрировавший активное и эффективное сопротивление, в конце концов встречается с сиром. Возможно, на тот момент он не будет понимать, насколько тот влияет на его судьбу. Это существо выглядит абсолютно сумасшедшим, пытается склонить к вампиризму. Потом показывает свою силу, применяя на кандидате.

Некоторые Ласомбра предпочитают говорить правду: "Да, я разрушал твою жизнь. Ты не сломался, поэтому я дам тебе силу". Большинство сиров находит этот способ слишком рискованным, и предпочитают акцентировать внимание на том, как отметили потомка, и как новая сила поможет ему справиться с проблемами. Шок Становления приводит мысли потомка в некоторый беспорядок - массовая резня, следующая за трезвым расчетом, отделяет молодого Ласомбра от человечности.

После того, как Птенец пройдет период мщения или других противоестественных деяний с собственной смертной жизнью, его сир вводит его в общество Шабаша, и начинается обычный процесс обучения и Ритуал Создания.

Отметим, что месть вовсе не всегда является ведущей страстью неоната. Эндрю Эмори получил Становление (см. Тьма требует вас) в больше мере для мести тем людям, которых он ненавидел, но это только часть того, как наследие Дембы изменило ее потомка. Ласомбра предлагают Становление за любые черты, включая нижеследующие.

Амбиции: Доминирование и Могущество лакомые куски для смертных, жаждущих престижа и физического превосходства, которого лишены в иных случаях. Таким образом, часть кандидатов начинает свою нежизнь как вдруг ставшие успешными боксеры и менеджеры, и только потом полностью отворачиваются от смертной жизни.

Любопытство: жажда знаний всего о мире и людях часто делает хороших паладинов и ученых.

Воинственность: эта категория включает в себя силачей и солдат, но отнюдь не ограничена только ими. Разнообразные крестовые походы Шабаша требуют и тактиков, и стратегов, и шпионов, и диверсантов, и множество других разновидностей воинов. Ласомбра высматривают тех, кто демонстрирует готовность добиваться успехов на военном поприще еще в смертной жизни.

Специальные знания: то же, что относится к воинам, применимо и к программистам, бухгалтерам, журналистам и другим разновидностям специалистов. Ласомбра нуждаются в людях, которые разбираются в современном мире. Внимательный Старейшина может научиться в совершенстве понимать чуждую культуру, но всегда будет нуждаться в помощи в том, что касается новых веяний. Доступ к клановым ресурсам и возможностям, чтобы действовать за пределами человеческих законов и

морали, часто привлекает специалистов.

Риски Сира

Введение потомка в заблуждение в вопросе, кто именно разрушил его жизнь, влечет за собой определенный риск, хотя и не такой большой, как предполагают многие сиры. Большинство Птенцов привыкают относиться к человечеству как к добыче, и все меньше из того, что происходило в их жизни, имеет теперь значение. Многие сиры идут дальше и рассказывают правду прежде, чем Становить.

Иногда потомок решает, что ложь и манипулирование заслуживает наказания. Сир, чей новый Птенец спонтанно развивает Прорицание, может неожиданно столкнуться с тайным обвинением в обмане, и иногда в процессе Становления вдруг обнаруживает себя уже дьяблеризированным. Более коварные потомки могут решить ответно разрушить жизнь сира, с помощью или без Суда Крови.

После заката

Эндрю оглядел свою свежесобранную стаю. Они все несли на себе шрамы от проведенного прошлой ночью Ритуала Создания и пахли сегодняшней кровью. Они стояли уверенно, готовые покорять мир. Он надеялся вернуть их на землю.

Большинство молодых Ласомбра не выживают. Вы уже прошли определенный этап развития, но ни на секунду не допускайте мысли, что ваша жизнь в безопасности.

Более половины избранных для Становления заканчивают свое существование еще на отборочном этапе. Они ломаются и кончают с собой, или падают от перенапряжения, или живут, но остаются калеками. Наконец, один из сотни, иногда чуть более, переживает становление, не погибнув в процессе и не сойдя с ума до такой степени, что их следует немедленно уничтожить.

Итого из тысячи смертных, которые выглядят подходящими для инициации, остается от 450 до 500. Оглянитесь, вас было десять первой ночью, а сейчас только восемь. Мы теряем 10-12 процентов неонатов в период до официального принятия в ряды Шабаша. В кризисные времена количество может увеличиваться вдвое или даже втрое, но никак не менее десяти процентов. Очень много вампиров сохраняют в себе больше человеческого, чем следует. Итого остается 350-450 из 1000.

В последующие пять лет, как показывает опыт, как минимум половина отправится в уютные могилки. Бои, нарушения запретов, приговоры Суда Крови или епископата. Некоторые из вас падут в ходе Мономахии. Некоторые повредят себе случайно. Кое-кому может выпасть встреча с Отступником и ее неудачный исход. Если выживет более семи или менее трех переживут эти пять лет, вы будете самой необычной стаей. А из нашей тысячи остается 200-300.

Оставшиеся встретятся с новым вызовом. Из пяти следующую пятилетку встретит один, максимум трое. Вы пойдете дальше. Половина погибнет в возрасте от 10 до 25, половина от половины в возрасте от 25 до 50, и еще от 50 до 100. Ваши учителя и я прошли те же этапы. Возможно, один из вас

выиграет спор в Суде крови и получит право уничтожить меня, тем самым понизив свое поколение. Возможно, потом кто-то из ваших ровесников сможет уничтожить вас.
В Камарилье, с их оберегаемыми, домашними детишками, больше вампиров переживает столетие, чем в Шабаше. Вы можете даже поискать встречи с ними, если хотите. Все вы потеряете шанс выжить, когда придут настоящие враги, вашу свободу изменять собственную судьбу и драгоценную поддержку Винкулума. Да, вы можете жить вечно в качестве пешек Патриархов или рабов Князей. Или вы можете остаться здесь, горя все ярче и становясь все больше и больше тем, чем хотите быть, а не тем, что они вам позволят. Все, кто устоит в нашем великом противостоянии, получат такую силу, не говоря уж о добыче, которая не снилась человекоподобным вампирам.
Вы рискуете своим существованием. А хотите ли вы иного?

Бесконечная тьма: культура Ласомбра

Ласомбра наслаждаются бесконечной борьбой за власть и выживание. По крайней мере, так они говорят, если их спрашивают, и это то, в чем они стараются себя убедить. Возможно, это неуклюжая попытка признать, что долгие годы постоянной физической и психологической борьбы весьма утомляют. Возможно, попытка скрыть, что реальность иногда отличается от имиджа клана, или что не все постоянно стремятся к лидерству.
Ласомбра единодушны в том, что излишне жесткие структуры рано или поздно обратятся против своих создателей. Потому институты клана достаточно гибки и обладают определенной автономией. Это неформальные разграничения также незыблемо и серьезно, как и нечто запротоколированное, но они и более сложны для интерпретирования. Неопределенно описанные вещи дают больший простор для действий и намного больше возможностей показать свою власть.

Взгляд изнутри: точки зрения

Каждый Ласомбра смотрит на мир и на свою роль в нем по-своему. Чтобы выжить, единомышленники стараются держаться вместе, особенно в Шабаше. Они связывают себя узами Винкулума только с теми, кто им нравится, или которых они хотя бы уважают.
Большинство субкультур Ласомбра не имеют организации и даже имени толком. Они меняются гораздо чаще, чем институты. Единственным общеклановым институтом является Суд Крови (и Друзья Ночи за ним). Все остальное сугубо неофициально. Группа, которая становится достаточно сильной, чтобы бросить вызов суду, то она либо поглощается им или Друзьями Ночи, либо уничтожается, в зависимости от того, насколько лидеры группы смогут защитить свои интересы.

Вне фракций

Че это за хрень?
- Дрюитт, брат, Детройт.
Большинство Ласомбра ассоциируют себя с тем, что они "Ласомбра и шабашиты". Остальное их мало волнует, и они не идентифицируют себя с какими-то другими группами.
Оставшиеся вне фракций достаточно умны, чтобы не нарушать статус-кво. Многие из них принимают участие в дебатах на тему судеб Детей Ночи и Шабаша. Они спорят о том, что делать с Отступниками Ласомбра, о том, кто является наибольшим врагом Шабаша и о других практических материях. Ласомбра вне фракций очень разнятся в том, какое внимание они уделяют своему клановому наследию. Иногда это неизбежно, ибо клановая Дисциплина выдает, не говоря уж о роли в жизни Шабаша. (Не все Ласомбра учат Власть над Тенью, разумеется, и благодаря обмену опытом среди стай, часть не-Ласомбра тоже ее знают. Некоторые вампиры этим наслаждаются, гордясь родовой силой и величием, и традицией эффективно использовать все это. Других это не волнует. Они поглощены построением собственных империй, и они воспринимают клановую принадлежность не относящейся к делу или даже досадной, и нормы. которые они попирают, на них давят.

Крестоносцы (The Crusaders)

Мы армия. Не фанклуб, не спортивная лига, не философия. Армия. Вы стоите на фронте, напротив пособников Патриархов. Вы говорите о независимости, но для себя хотите только независимости в уничтожении. Я могу привести вас к триумфу и жизни, не обращая внимания на то, чего вы хотите сейчас. Слушайте меня и побеждайте.
- Др. Юлий Сатфен, Епископ Атланты.
"Крестоносцами" является небольшая часть Ласомбра, которые видят в Шабаше религиозную и военную организацию, почти не допуская Шабаш как идеологию или свободу. Этого мнения придерживаются в большей степени старейшины, нежели неонаты, хотя удивительно много молодых Ласомбра разделают беспокойство своих старейшин - возможно, из-за приближающейся Геенны.
Распределение вампиров на фракции - это высокое искусство. Слишком мало существует вампиров, и идеи не распределяются равномерно по всему миру. В некоторых больших городах Шабаша есть по нескольку крестоносцев. В нескольких больших и малых городах крестоносцы находятся на вершине иерархической лестницы. На большинстве совещаний крестоносцы - раздражающая горстка тех, кто либо абсолютно неэффективен по причине всеобщей ненависти, либо принимает все решения, поскольку никто не может их раскритиковать.
В целом в Шабаше ультра-консервативная фракция включает старейшин Ласомбра и Тзимицу, а также некоторых старейшин Отступников, особенно Вентру. Судьи пропагандируют лидерство Ласомбра в секте, напирая на то, что с Ласомбра все началось, но есть и сомнения в том, что Ласомбра все и закончат.

Верующие (The Faithful)

Когда Иисус был распят, мы были там, затмевая небеса, пока он умирал. Мы продолжаем и сейчас, затмевая сердца и разрушая тех, кто отверг спасение, которого нельзя долго избегать. В конце концов, мы соберем всю тьму в себе и низвергнемся в Бездну, покидая божий мир. Так мы защитим Его.

- Брат Пол, Францисканец, Барселона.

В ранние ночи многие Ласомбра воспринимали христианство очень серьезно - а некоторые ислам, иудаизм и другие религии. Они представляют себя как защитников Бога, запертых в полном или почти полном отвержении. Их действия вряд ли помогут добиться амнистии, но могут отсрочить последний суд.

Для неживых это течение олицетворяет кардинал Монсада. Он веками оттачивал эту точку зрения, уберегая от разрушения многих из своих бывших соратников. Он пытался зажечь огонь веры в новых поколениях, но безуспешно. Вампиры, принадлежащие к культурам, не слишком-то боящимся Бога, теряют после Становления всякий интерес к этому предмету. Даже нечастые проекты массового Становления в условиях упадка культуры работают слабо. Привкус постредневековой религии позволяет таким образом приблизиться к пониманию проблем, движущих Кардиналом. Становленные змееводы с языком в виде жала в его деле не помощники.

Ведомые Кардиналом, Верующие могут похвастаться сильным лидером. Полдюжины конкурентов - почти все все они латиноамериканские или средиземноморские архиепископы - обозначают себя как "наследники Монсада", но никто из них не может быть серьезным противником. У архиепископа Менарда из Никарагуа, совместившего глубокую догматичность католицизма и фанатизм войн Шабаша, шансов на данный момент больше всего. Противостоять Монасада мешает его сосредоточенность на Латинской Америке, а также то, что слишком многие Верующие просто устали от его филиппик о левом влиянии в католицизме и о необходимости чисток.

Черные ангелы (The Black Angels)

Пятно греха на моей душе, йопта! Каждое мое действие делает это очевидным. Это мое торжество. Позволь разделить его с тобой.

- Мэдд Киллах, странствующий дуктус.

С момента зарождения христианства некоторые Ласомбра принимали на себя роль дьяволов на земле, служа Сатане и работая с моралью так же, как и физической тьмой. Даже когда не было распространено христианское учение, отдельные похожие движения существовали в зороастризме и других дуалистических верованиях. в средние века Angellis Ater или Черные Ангелы постоянно раздражали Друзей Ночи своими безрассудными и жестокими нападениями на смертное общество. Игры Черных Ангелов привлекали излишнее внимание Инквизиции. Те уцелевшие Ангелы, что поумнее, сыграли ключевую роль в объединении Шабаша под девизом превосходства зла.

За последние лет тридцать Черные Ангелы вновь появились в культуре Ласомбра. прямо служение злу оказалось на удивление привлекательно для многих неонатов, выросших в обществе, которое считают слепым и беспринципным. Любые правила поведения по их мнению существуют ровно до тех пор, пока служат оправданию порока.

Дети Бездны (The Abyss`s Children)

Я не вижу иной правды, кроме тьмы. Этот мир не интересен мне, пока в нем не будет навсегда уничтожен последний луч света. Я работаю лишь для того, чтобы приблизить этот день.

- Филипе Тореасо Магуно, брат, Кали, Колумбия

Дети посвящают себя мистицизму Бездны (см. стр. 63). Они склонны заботиться о Шабаше ровно настолько, чтобы обеспечивать себя простором для исследований. порой они рискуют ввязаться в драку, демонстрируя экзотические искусства Власти над Тенью и часто взывая к незнакомым силам. Затем они возвращаются в свои лаборатории и библиотеки. Епископы Ласомбра любят окружить себя несколькими Детьми Бездны в критические моменты, а потом рады от них избавиться. Разрушительные умения Бездны - это слишком даже по меркам Шабаша.

Ни в одном городе не найдется много Детей, но говорят, что секреты Бездны уводят анклавы Детей далеко от общеизвестных твердынь Шабаша. Их обитатели не смешиваются с остальной части клана и не позволяют проникнуть к себе. Скептики говорят, что это очередная сплетня, призванная отвести глаза вампиров от истинных целей.

Личные субмарины

Да, они и правда существуют. В основном это способные погружаться стеклянные подобия лодок Багамских островов, юга Тихого океана и других туристических "мекк". Они вмещают от полудюжины до двух дюжин пассажиров, курсируя между необходимыми точками. Некоторые особо состоятельные личности организовывают целый бизнес вроде "US Subs", и в этом случае подобные яхты не вызывают подозрений. В Мире Тьмы вампиры со связями в морской инженерии могут договориться о модификациях, например, с военно-морским флотом или научно-исследовательскими организациями, и результат потом будет "утерян" в результате межведомственной ошибки. (Короли и королевы Теней могут в этом помочь, если корсар представит соответствующие предложения.) Как рискованное мероприятие, оно требует изрядных ресурсов и влияния и может привести к разоблачению в случае плохой охраны. Но в то же время это вызов.

Короли и Королевы Тени (The Kings and Queens of Shadow)

- Да, я верю в правление из тени. Но я хочу быть той тенью, которая простирается перед смертными, идущими прочь от света, плотно опутывает их и рисует тропы, которые они никогда не признают. Их души - мое королевство.

- Глория Йи, дуктус, Манила

Некоторые Ласомбра воспринимают вампирское бытие как правление над людьми. Они выполняют очень важную функцию в Шабаше, делая большую часть той работы, что выполняют гули в Камарилье. Они занимают свое место во власти смертных, добиваясь влияния, накапливая ресурсы и в целом делая смертный мир более податливым для контроля Шабаша.

Несмотря на громко звучащее название, Короли и Королевы Тени занимают в

клане положение, близкое к париям. Они должны следовать Человечности, а не Путям, или они теряют многие из возможностей взаимодействовать с людьми. Более того, они должны сохранять высокую Человечность, чтобы управлять кем-то, кроме психопатов. Это означает, что многие встречи и дела Шабаша, включая важнейшие ритуалы, проходят мимо них. Быть приговоренным к постоянному контакту с миром смертных часто является наказанием, связанным с изоляцией от родной стаи; выбор постоянного контакта с миром смертных показывает либо огромную преданность, либо тайный дефект характера, и некоторые вампиры им особенно не верят. Иногда Короли и Королевы создают собственные стаи. Они часто привлекают особое (и критическое) внимание местного Епископа. Несколько раз за столетие поднимался скандал, когда какая-то стая Королей и Королев выступала против идеологии Шабаша и отделялась от секты. Часто претензии были обоснованы: отрезанные от других идей, члены стаи начинали думать, что они и есть настоящий Шабаш, и начинают строить планы по захвату власти. В других случаях обвинения - просто удобный способ выявить единомышленников и показать лояльность к камарильским традициям скрытности.

Корсары (The Corsairs)

- Три четверти поверхности Земли покрыты водой. Меж волн больше чистой тьмы. Чем где бы то ни было еще. Когда земли будут отравлены, а ваши драгоценные города вспыхнут в последней войне смертных, мои интересы останутся неизменными. Скажите, кто проводит время тривиальнее?
- Луиза Бейкер, Епископ Мадагаскарского Флота.

Многие Ласомбра в какой-то мере интересуются морем. Темные потоки притягивают их спустя многие поколения после Патриарха. Некоторые Ласомбра полностью посвятили себя морю. Корсары – как дисциплинированные личности, при жизни бывшие морскими офицерами (или хотевшие ими стать), так и страстные искатели приключений. Некоторые корсары плавают в одиночку на личных яхтах и субмаринах, полагаясь на электронную навигацию.

Некоторые корсары создают собственные империи на кораблях, питаясь экипажем и пассажирами, передвигаясь от одного своего корабля к другому. Они могут никогда не сходить на берег, а могут большую часть года заниматься береговым бизнесом. В прошлом многие корсары занимались пиратством, в основном в юго-восточной Азии и по обоим берегам Африки. Большинство европейцев и американцев не задумывались, что тысячи людей бесшумно поглощают собой жестокие и полезные стаи вампиров. Епископы иногда «рекомендовали» пиратство особо рьяным стаям, чтобы скрыть их от любопытных глаз: смертные пираты не слишком отличались от Шабаша. Горстка корсаров имеет дело с военно-морским флотом. В руках Ласомбра как минимум одна подводная лодка быстрого реагирования – советская подлодка КИЛО-класса была продана в Иране в 1995 году, а спустя еще два года «пропала море». Черный Клык по большей части охотился на камарильские суда, желательно с шишками Камарильи в качестве пассажиров. Архиепископ Марокко Феррари руководит тремя стаями, которые управляют этим кораблем. Вампиры могут пренебречь системами жизнеобеспечения в угоду эффективности и маневренности. Это компенсирует недостаток

первостепенных удобств.
Друзья Ночи сохраняют перемещения подводной лодки в глубокой тайне, и в некоторых случаях Суд Крови дает разрешение на уничтожение Ласомбра не-Корсара, которому не повезло увидеть ее в действии. Как минимум дюжина амбициозных стай пыталась захватить контроль над кораблями и подводными лодками, оставшимися после развала СССР, но ни у одной не хватило сил довести дело до конца.

Пастухи (The Transhumanists)

Каждый день все лучше и лучше. Великолепное время для того, чтобы быть немертвым. Не слушайте разговоры о Геенне: посмотрите на достижения в кибернетике, технологиях, связи и прочем. У нас есть лучшие инструменты для того, чтобы создать империю крови, которая никогда не падет. И я намерен оставаться здесь до конца вечности, осваивая все новые земли.
- Малькольм Федерсен, брат, Денвер.
Большинство современных людей (как живых, так и неживых) не осознают, что теория эволюции берет начало еще в античности. Дарвин не сделал открытия, он лишь обозначил естественный отбор как ее механизм. С незапамятных времен некоторые Ласомбра видели свою основную задачу в совершенном владении всеми скрытыми способностями, показывающими весь потенциал нежизни.
Распространение идеи Дарвина сделало эту философию ближе для молодых вампиров, не искушенных в пифагорейском мистицизме и других античных философских течениях, описывающих эволюцию. Пока они оправдывали по существу сверхъестественное существование, пастухи указывают, какое множество естественных законов все еще управляет их жизнью, и видят их бесконечное развитие в научном свете. Современные пастухи задались целью создать совершенного вампира.
Это мировоззрение шокирует тех старейшин и неонатов, считающих вампиризм чем-то мистическим. Пастухи измеряют их разностороннюю силу, работая систематизаторами и описатели вампирского бытия. Некоторые сохраняют собственную человечность просто потому, что невоздержанность и преступления выглядят скучными. Другие достигают совершенства в диких и нечеловеческих Путях, поскольку видят в человеческой морали лишь препятствие идеям, держа новшества в слишком узких рамках.
Многие пастухи проявляют интерес к продвижению технологий: в информации, биологии, медицине, космосе и так далее. Остальные ищут совершенства без лишних инструментов, хотя они также не брезгуют логикой и методологией. Как бы то ни было, это не доктор Спок [американский педиатр и писатель] с клыками - они признают, что страсть и разрушение такая же часть вампирского бытия, как логика и душа - и когда принимают участие в ритуалах, то часто весьма деятельное. Они делают все, что считают нужным, с полной самоотдачей. Как будто объясняют свою страсть в таких терминах, которые другие вампиры считают неприемлемыми.
Некоторые пастухи-Ласомбра преследуют интересы, схожие с интересами метаморфистов-Тзимицу и отступников, обладающих схожими склонностями. Другие предпочитают ассоциировать себя только с собственным кланом.

Фаталисты (The Fatalists)

Это не имеет значения. Все так говорят, но я имею в виду, что это действительно не имеет значения. Совсем. Ваш собственный сир может заставить вас лизать ему ботинки или что-то подобное. Как вы думаете, что старшие не смогут с вами сделать?
- Винченцо Фиоре, кочевой Шабаш, южная Италия.

Фаталисты Ласомбра не говорят так о себе, опасаясь уничтожения. В той мере, в какой Друзья Ночи допускают существование фракции, они воспринимают ее как сборище неудачников и худших членов клана. Фаталисты следуют только одному принципу: не имеет значения, как что-то произошло, но у них нет свободы воли. Некоторые утверждают, что Становление делает их (и всех вампиров) инструментами старейших, а вот люди свободны. Другие говорят, что нет разумных существ, обладающих свободой воли, поскольку Патриархи давно захватили их разум от рождения, чтобы заставить принимать участие в их бесконечной войне.

Фатализм почти исчез в ранние века эры Шабаша. Только понемногу молодые Ласомбра начинают задумываться, что их существование вертится вокруг более сильных. Волна катастроф, поднявшая за последние годы, снова сделала фатализм популярным. Некоторые фаталисты бросаются в Безумие, другие деградируют и перестают делать что-либо, не относящееся к простому выживанию.

Обреченные (The Doomed)

Я пью за твою память, сука!
- Гарсиласо, брат, Мехико.

Некоторые Ласомбра называют себя героями, воителями и другими хвастливыми именами. Они живут постоянным завоеванием всего, что попадает в их поле зрения. Они слишком мало думают, что заслужить звание борцов за свободу. Они не мыслят столь абстрактно. Их цель - самооправдание, просто и чистое. Некоторые доходят до того, чтобы постоянно показывать клыки, татуировать на самых заметных частях тела (например, на выбритой макушке) черные руки и другие тайные символы или как-то иначе щеголяют своей сущностью.

Обреченные именно то, на что намекает название. Большинство Ласомбра искореняют эту заразу, как только заметят. Они единственные, которые важничают перед людьми. Это самый глупый и просто способ привлечь внимания инквизиторов. Потребуется много стойкости, чтобы отбиться от спецназа, и еще больше - от охотников, узнавших, что рядом появились панки с клыками. Эксгибиционизм не приветствуется нигде, и уж тем более, среди Ласомбра.

Железная хватка: организация

В большинстве случаев Ласомбра действуют в соответствии с принципами Шабаша и собственным толкованием клановых приоритетов. Клан не отличается постоянной иерархией, полицией и подобными структурами. Конфликты между соклановцами неизбежны, и в таких случаях в игру вступает простая система.

После этого она становится изредка видимой организацией, или работает в союзе с чем-то, или остается наблюдением. Она работает неочевидно и никак не напоминает общеклановую полицию. Несмотря на это она сохраняет большое влияние на клан через обучение и пример.

Суд крови

Задолго до зарождения Шабаша, задолго до появления известных смертным цивилизаций, Патриарх Ласомбра понял, что его потомки (как, собственно, и сами Патриархи) будут искать возможность друг другом закусить. Меры пресечения подобной практики оказались совершенно бездейственными. Согласно книге Нод, Каин был против дьяблери.

Но охота должна быть ограничена, и уничтожение чьего-то сокланoвца может быть вознаграждением, данным согласно определенной процедуре. Для внедрения этой практики Патриарх основал Суды Крови.

Ласомбра, имеющий что-то против сокланoвца, начинает процесс с объяснения своего недовольства наиболее сильному Ласомбра в округе. после переговоров где-то от 3 до 13 Друзей Ночи собираются на Суд. Они выслушивают истца, а затем отпускают его, дабы взвесить все обстоятельства. Это может занять от минут до нескольких лет. Пока длится обсуждение, вампир не может давить на суд или уничтожать ответчика.

В половине случаев Суд решает, что вина ответчика не настолько тяжела. Судьи делают выговор истцу за недостаточную справедливость, а иногда даже применяют санкции в виде понижения статуса. В 10-15% случаев суд решает, что смерть можно заменить более мягким наказанием. Подчас суд попросту заставляет ответчика расплатиться с истцом информацией или чем-то материальным. Чаще говорит истцу, что тот имеет право на имущество и влияние ответчика, если сможет взять. В таком случае истец рискует быть уничтоженным судом, но если истец не сможет воспользоваться случаем, то он и недостоин его.

В редких случаях суд все же соглашается, что ответчик должен быть подвергнут уничтожению.Зачастую суд выставляет условия: не использовать Дисциплины, не трогать гулей и имущество приговоренного и тому подобное. В любом случае один или несколько Ласомбра, выбранных Судом или назначенных истцом и одобренных судьями, совершают казнь. Истец может как предпринимать ограниченное количество попыток (часто одну), так и быть ограниченным во времени, после которого суд пересматривает материалы. Чтобы гарантировать результат, суд старается давать право на уничтожение пореже.

Суд собирается в темноте. Истец не должен знать, кто именно из сокланoвцев его слушает. Вызывают его на встречу анонимно, и судьи чаще всего закрыты Власть над Тенью, Затемнением и тому подобным. Если он смог проникнуть сквозь их защиту, то это весьма достойный вампир, но любые попытки в дальнейшем использовать эту информацию почти всегда караются уничтожением. Суд позиционируется как глас традиция, как глас многих и многих Ласомбра.

Стандартной процедуры подачи апелляции нет. Истца могут вызвать на повторное слушание, но это редкость. Судьи могут сами решить передать материалы дела другим Друзьям Ночи, но это случается почти всегда в процессе обсуждения, а потому о таком никому не известно. Изредка собирается суд более низкого ранга и вновь вызывает истца, но на практике

это приводит лишь к рутине, но не к появлению дополнительной ценной информации.
Покушение на жизнь другого Ласомбра (не отступника) без разрешения суда является поводом для иска вне зависимости от того, насколько покушение удалось. Неонат, напавший в состоянии Безумия может выбить помилование, посему старейшины иногда развлекаются рискованными провокациями. В целом, в то же время, Ласомбра ожидают друг от друга самоконтроля и воздержанности от разрушения (но не от насилия как такового). Влияние и значимость суда напрямую зависит от того, насколько Друзья Ночи контролируют данную территорию. В некоторых городах дозволено почти все, тогда как в других допускаются только самые невинные нарушения.
По своей сути суды существуют в постоянном напряжении по отношению к Шабашу. Деятельность суда кроме как следовательского органа воспринимается Шабашем неодобрительно. Нижестоящий Ласомбра может обвинить вышестоящего, и если суд найдет обвинение справедливым, подчиненный может получить не полагающиеся ему права в обход иерархии Шабаша. Суд может отложить принятие решения до разрешения кризисной ситуации - очень мало приговоров выносится во время войны или перед серьезными ритуалами, когда Шабаш должен оставаться непоколебимым.
Некоторые старейшины Ласомбра видят конфликт между сектой и клановой традицией. Ласомбра существовали до Шабаша, и Шабаш своим существованием обязан Ласомбра. Для старейшин других кланов все гораздо проще: Шабаш превыше клана. Когда суд выносит решение, противоречащее желаниям Шабаша, нередко вспыхивают споры.
Суд иногда решает и некоторые споры среди отступников также, как и в случае основного клана. Этого не афишируется, но в некоторых "богатых" представителями клана Ласомбра городах не обращают особого внимания на на сторону.

Поведение на Суде

Глубокоуважаемая Минг
Дуктус Эндрю рассказал мне, что вы намеревались представить ваше первое дело на Суд Крови. Как я уже говорила ему самому, я дам вам несколько рекомендаций, как добиться желаемого.
1. Готовьтесь заблаговременно. Будьте уверены, что ваша цель верна и что вы сможете обосновать ваше недовольство. Это не означает, что все ваши обвинения будут правдивыми. Они должны быть правдоподобными и поддерживаемыми хорошими доказательствами. Впрочем, не пытайтесь их подделать ради достижения успеха.
2. Будьте немногословны, если у суда будут к вам вопросы, судьи переспросят при необходимости. Не начинайте с оскорбления их опыта и интеллекта.
3. Предлагайте взятки и поощрения. При возможности покажите, какую пользу ваши действия могут принести предполагаемым судьям. Не слишком увлекайтесь. Кроме того, никто не должен предполагать, что вы знаете, кто в составе суда, и какую ваши действия могут принести пользу. Он или его союзники - но кто-то в суде есть. Если судья обменялся с ним кровью, он может предпочесть вам узы Винкулума.
4. Будьте уважительны и уверены в себе. Суд может в конце концов принять решение о вашем уничтожении. Покажите себя достойным наследником

властных традиций клана. Отдавайте должное судьям. Командуйте своими подчиненными. Это поможет в защите. Взращивайте субординацию в своей стае, если вы хотите командовать и впредь.
5. Следуйте всем инструкциям суда. Целиком и полностью. Не идите против них. Не останавливайтесь при выполнении.
6. Не жадничайте. Если вы будут обращаться чаще, чем раз в несколько лет, к вам будут относиться скептично. Суд может истолковать ваши действия как противоречащие интересам клана. Не растрачивайтесь на повседневность. Вы и ваши цели изначально вне приземленности. Цените свое время.
С уважением,
Демба.

Друзья Ночи (The Friends of Night)

За Судами стоят Друзья Ночи - сеть старейшин клана и нескольких более молодых его членов, показавших себя в высшей степени одаренными.
Как и суды, Друзья существовали раньше известных цивилизаций. Они обычно переводили свое название на тот язык, который наибольшим образом отражал их культуру и власть. Когда древние языки Среднего Востока были обособлены от из индоевропейского, названием было "Brether Nokw". Когда латынь стала языком империи (и языком науки со времен ее падения), они стали "Amici Nictis". Когда международным европейским языком торговли и дипломатии стал французский, они назывались "Les amis noirs". Последние век-два они предпочитают английский вариант.
Задача перед Друзьями стоит простая: защита интересов клана и противодействие его врагам. В теории они не вмешиваются во внутренние споры. На практике, разумеется, большинство из них просто ассоциируют свои личные цели с высшими клановыми интересами и поступают соответственно. Во времена раздора половина или более того Судов Крови собирается в связи со спорами среди Друзей Ночи. (Низшие члены клана, разумеется, этого не знают. Они видят только, что в некоторые моменты старейшины собираются на суд медленнее, чем обычно, и больше ворчат.)
Пока еще был жив Патриарх, определить место общеклановго сбора было просто - где Патриарх сказал, там оно и будет. После восстания Анархов такого согласия не наблюдается. В собраниях Друзей принимают участие и Отступники. Их безопасность гарантирована тщательно проработанными пактами и подкреплена различного рода магией крови. Но это редкость - большинство Ласомбра Шабаша предпочитают попросту уничтожать инакомыслящих или же (что изящнее) склонять их к сотрудничеству путем применения ментальных Дисциплин. Кроме того, столь тесное сотрудничество двух линий в верхушке клана может шокировать молодых Ласомбра.
Большинство Ласомбра, проживших сотню лет или более, были приглашены присоединиться к Друзьями. Друзья не решают вопрос о назначениях всем кагалом. Точнее, рекомендующий кандидатуру советуется с как можно большим количеством коллег. Наиболее беспринципные Друзья подтасовывают решения судов об уничтожении, если это нужно их покровителю или отвечает каким-то личным интересам. Ласомбра нескольких декад от Становления может получить приглашение в результате серии блестяще проведенных военных кампаний (никак не одной), достижений во Власти над Тенью, дипломатических успехов, которые привели к усилению

позиций клана в Шабаше, прерывание выдающегося рода Отступников. Друзья Ночи являются "тайной" в той же мере, что и тайная полиция в мире смертных. Все (или хотя бы Ласомбра более чем нескольких ночей от Становления) знают об их существовании, и многие Ласомбра знают некоторых Друзей поименно. Но в целом масштаб сети остается скрытым, а некоторые операции и вовсе недоступны ни для чьих глаз. Ласомбра не скрывают от других вампирам существование Друзей Ночи и судов. Они не заостряют внимание на этом вопросе, и немногие представители других кланов задают вопросы.

Смертоносное прилежание

Прилежание - вещь для вампира хорошая, но не страстное стремление без дисциплины. Вампир, неспособный ужиться с ограничениями своего нового состояния, имеет большие шансы действовать слишком беспорядочно или попросту потерять контроль и погибнутьв последнем неистовстве жажды. Бдительные священники иногда советуют неонатам ступить на подходящий Путь Просветления, чтобы преодолеть кризис, но это срабатывает только тогда, когда вампир сам готов расстаться со своей человечностью - проблемы возникают, если младший все еще цепляется за старые идеалы. Самоубийственное поведение таких неонатов - одна из самых распространенных причин Окончательной Смерти среди Ласомбра.

Я вижу вас

Убежища Ласомбра, как и другое, чем они владеют, почти все тяготеют по отношению к зеркалам к двум крайностям. Одни полностью декорированы зеркалами (зачастую даже потолки и полы). Подобранное освещение создает эффект бесконечных отражений, ослепляющих и даже смущающих гостя. По другую сторону стоит полное отсутствие зеркал и иных отражающих поверхностей. Традиционно склонность к обилию зеркал ассоциируется с тяготением к Доминированию, а отсутствие оных - к Затемнению. Насколько бы правдивой ни была эта традиция, сейчас она сродни суеверию. На самом же деле Ласомбра, предпочитающий множественные отражения, дезориентирует и заставляет напрячься посетителя, тогда как скрывающий зеркала намекает посетителю, что что-то необычное есть, но оно под контролем.

Ритмы ночи

Что же именно вампиры делают со своим бесконечным существованием? Легко заметить его напряженность. Лишь горстка вампиров с особенно развитой Стойкостью может противиться сну, когда на дворе день, а каиниты с низкой Человечностью немало почивают и после заката. В среднем вампир с самой высокой Человечностью имеет в своем распоряжении 12 часов в день. Почти все вампиры Шабаша располагают и того меньшим - по восемь-девять часов.

Один час обычно уходит на питание, пусть и во многих стаях не принято охотиться каждый день. Они пьют до отвала, а затем не задумываются об этом несколько ночей. Даже с хорошо выдрессированным стадом - которое есть лишь у немногих Ласомбра за исключением Королей и Королев Теней -

чтобы призвать сосуд, насытиться и отпустить требуется некоторое время. Также, как участие в ритуалах, Писаных и Неписаных. Подготовка к Высоким ритуалам занимает несколько ночей, и еще столько же уходит на уборку после них. Игры инстинкта занимают всю ночь. У Шабаша множество врагов, от Камарильи до людей (сведущих и не очень) и других обитателей тени. Крестовые походы занимают недели, месяцы, годы. Отдельные стычки могут растянуться на недели даже без постоянных осложнений.
Для слов и дел во имя собственных целей у Ласомбра есть только несколько часов. В это окно они должны успеть тренироваться и учить друг друга, развлекаться, отдыхать и заниматься своими делами. Никакого трудоголизма и намеков на давление. Одна из серьезных причин, по которой Шабаш не обладает тем влиянием на смертных, которым мог бы, это отсутствие времени: он не может как следует укрепиться без отвержение традиций секты.
В свои первые ночи молодые Ласомбра преследуют малопродуманные интересы: причуды стиля, особые способности, некоторые элементы окружающей среды, в которых они нуждаются. Такие увлечения должны основываться на всестороннем развитии личности и исследованиях, на которые у Ласомбра просто нет времени. Даже старейшим не хватает разнообразия влияния по сравнению с тем временем, когда бессмертный не был ограничен на каждом шагу.
Вампиры эгоисты по определению. Ласомбра, понукаемые происхождением показать себя достойными лидерами, чувствуют настоятельную необходимость выделяться среди себе подобных и остальных вампиров. Для молодых Ласомбра это в том числе и залог выживания - показать раздражительным и недоверчивым старейшинам: "Видите, в этом отношении я достоин быть вашим наследником".
Успешные стаи осознают свои ограничения и собираются по принципу взаимодополнения и компенсации слабостей. Стая хакеров, или гонщиков, или артистов хороши в одних и тех же заданиях, и лучше им не сталкиваться с изменениями. С другой стороны, стая, где есть один хакер, один гонщик и один артист, имеет больше возможностей, если не стать совершенной. Целеустремленные лидеры сравнивают сведения о своих подчиненных, чтобы каждый мог обучиться умениям другого. Клан Ласомбра страдает от прихотей руководства так же, как и бизнес смертных.

Клан в секте

Старейшины Ласомбра зачастую собственнически относятся к Шабашу. Это по большей части именно их детище, плод их смелых действий (или хотя бы присутствия и дозволения). старейшины клана предполагают, что их потомки будут водить стаи, учить догматам, руководить в качестве епископов и расти в должности. по мнению старейшин если Ласомбра не на границе мира и войны, то что-то идет не так.
По численности Ласомбра составляют около четверти всего Шабаша. Они занимают не менее трети всех должностей, а в некоторых городах вся власть сосредотачивается у этого клана. К тому же, опытные Ласомбра выступают в роли советников и специалистов, даже если не имеют официального титула. Старейшины клана не склонны проталкивать молодых Ласомбра, но способны помочь заувалированно6 информацией, поддержкой и так далее. Старейшины

видят в этом процесс самоочищения: недостойные сгорают и погибают, тогда как тот, кто прорвется из его положения, сможет быть на первом месте.

Среди своих

Ласомбра гордятся своим стилем и элегантностью. Это не означает, что они одеваются, действуют и устраивают убежища одинаково. Должного уровня элегантности можно достичь как залами, выполненными в мугальском или этрусском стиле до вершин хайтека. Современные здания и полупогребенные в земле бункеры с полным самообеспечением. Старшие Ласомбра могут формально удалиться от дел в кельях (всерьез, богохульно или издевательски), носить вечерние туалеты прошлых веков или новомодные наряды, принятые среди смертных. Ласомбра может выбрать для собрания или ритуала какой угодно стиль: от античного язычества через избирательное средневековье до агрессивной современности - иногда они мечутся от одной крайности к другой в надежде произвести необходимое впечатление.
Почти все может стать элегантным. Одно из классических достоинств Ласомбра - это дар описания, позволяющий одному вампиру.объяснить всем остальным, что именно это поистине изящно. Клан поощряет тех своих членов, которые могут правильно подать свои качества в нужном ключе. Клан не одобряет попытки шокировать - если они неэффективны. Ухитриться потоптаться на существующих нормах и при это сохранить клановую честь - это весомый повод для гордости. Меньшее лишь повод для неодобрения и даже наказания.
Шабашитские Ласомбра решительно запрещают нечто, похожее на камарильский Элизиум или салон. Разговоры - чушь. На практике большинство Ласомбра собирают и обмениваются информацией под защитой полиции, чтобы не попасть под случайное насилие. Насилие целенаправленное,вроде дуэлей - совсем другое дело. Ласомбра перестраховываются, злятся на свои различия, но объединяются в высшем презрении происхождения. Хотя бы во взглядах старейшин. Многие молодые шабашиты могут меньше обращать внимание на происхождение, но понимают, что злиться на своих создателей небезопасно. Напряжение между "отцами и детьми" не видно чужим глазам. Для большинства молодых шабашитских Ласомбра старейшины выглядят тем, против чего восставал Грациано и прочие. Да, структура Шабаша дает те перспективы, которых нет у Камарильи и независимых, но требует свою цену. Вампир, вынужденный быть большим, чем человеком, но одновременно и винтиком в механизме, в не слишком хорошем положении. Ему проще сидеть тихо и держать свое мнение при себе. Старейшины-параноики видят умыслы а-ля Грациано в каждом неудачном сборе неонатов. Это опасение вызывает еще большую показушность в ритуалах, укрепляя узы Винкулума, чтобы сделать бунт сложным или даже невозможным. Это заставляет неонатов искать обходные пути.
Такой дисбаланс в силе остается нетронутым. Это дает предпосылки к централизованному смещению многих старейшин в клане и вне его, дабы открыть путь новым идеям. Если это случится, такая чистка немедленно подорвет Шабаш и приведет к атакам Камарильи и независимых. Потенциальные заговорщики об этом знают и пока сидят тихо. Пока.

Покинутые: Отступники

Начнем с того, что Отступники никогда не называют себя Отступниками. Раскол не привел к изменениям во взглядах. Клан Ласомбра - семья, состоящая из нескольких родов. Одни гордятся уничтожением Патриарха Ласомбра и принадлежностью к Шабашу. Другие нет. К тому же, некоторые Ласомбра присоединяются или покидают Шабаш согласно собственным желаниям. Посему граница между Ласомбра Шабаша и оставшейся частью клана довольно зыбка.

Линии, отрывающиеся от Шабаша, чаще всего делают это по двум причинам.

Реакционеры (Reactionaries)

Большинство Ласомбра, отвергающих Шабаш, следуют традиционной (или старомодной) иерархии клана и отношениям между сиром и потомком. Они часто поддерживают Камарилью, хотя треть консервативных линий предпочитает сохранять независимость и избегать сект вообще. Отступники-реакционеры обычно ценят Человечность, и когда принимают Пути, то предпочитают интеллектуальные, спокойные.

Некоторые реакционеры воюют против своих шабашитских соклановцев, но это тяжело. Шабашитская идеология и тренировки воспитывают сильных бойцов, свободных от этических рамок, что часто препятствует намерениям Отступников. У "Сородичей" есть несколько сильных военачальников или генералов. Это одна из причин для сотрудничества с Камарильей.

Среди реакционеров есть субфракция, "Безупречные (The Distingueshed)". Эти каиниты ведут войну против Шабаша, но не в лоб. На море они составляют знаменитые пиратские команды Отступников. На суше они проводят комплексные схемы шпионажа и диверсий. Некоторые ярко действуют в условиях жесткой, требовательной этики, другие почти такие же монстры, как и их враги. Как Короли и Королевы Тени, многие Безупречные специализируются на взаимодействии со смертным миром, дабы направить его на Шабаш.

Радикалы (Radicals)

Радикалы сетуют, что Шабаш уже изжил себя. А также утверждают, что вампиры по природе бесчеловечны. Они чтят Патриарха как воплощение тьмы и считают, что любой вампир, думающий, что способен его уничтожить, настолько глуп, чтобы заслужить хоть какое-то уважение. Радикалы занимаются Властью над Тенью и (если найдут учителей) Тауматургией с полной отдачей и ищут пути уничтожения всего света во вселенной. Они считают, что их шабашитские соклановцы наконец забросят мысли об убийстве Патриархов и совместном с другими кланами разбое, и таки займутся настоящим делом.

Радикально настроенные Ласомбра очень долго сохраняют Человечность. Это соответствует их воззрениям.

Как становятся Отступниками

Отступники выбирают Потомков во многом так же, как и их шабашитские сородичи, включая тест на разрушение. Более того, некоторые Отступники

подходят к делу еще более серьезно. Ласомбра видят в этом справедливую прагматичность. Отступников слишком мало, чтобы они допускали хоть одну паршивую овцу. Реакционеры постоянно вынуждены думать о том впечатлении, которое произведут на Камму и физическому оцепенению, навеваемому силами тьмы.
Ласомбра, присоединившиеся к Камарилье, демонстративно показывают свою преданность Традициям в том, что каасается Становления и обучения. Их потомство зачастую самое образованное в секте. (Эти выскочки только раздражают остальные шесть кланов.) Другие Отступники следуют своим собственным представлениям о воспитании птенцов.
Реакционеры как минимум трижды экспериментировали с массовыми Становлениями в стиле Шабаша. Консервативные Ласомбра, стоящие на не препятствующих тому Путях, создают порядка дюжины таких выгребков, которых с помощью Доминирования наскоро обучают Дисциплинам. А затем берсерков стройными шеренгами отправляют в бой. Всех их убивают.
Некоторые реакционеры не брезгуют и ритуалами Шабаша. Большинство экспериментов заканчиваются неудачей, но иногда они могут принести пользу. Среди шабашитских Ласомбра появляются выжившие после этого. Среди реакционеров - никогда.
Не-шабашитские Друзья Ночи не считают своим долгом благосклонно смотреть на четвертую попытку. Четвертая попытка еще может случиться - в условиях кризис Последней Ночи она может стать хорошим инструментом - но только в условиях сохранения тайны как от Камарильи, так и от всех остальных.

Измена Шабашу

У Шабаша нет особого резона рассказывать детям об Отступниках, и еще меньше - выдавать полезную для потенциального противника информацию. Городские легенды быстро распространяются среди недовольных неонатов - наподобие подростковых мифов о сексе. Те шабашитские Ласомбра, которые действуют только на основании собственного недовольства и таких историй, бывают пойманы и уничтожены.
Чтобы успешно уйти из Шабаша, требуется время. Если слишком сильны узы Винкулума, то дело может оказаться весьма трудным. Знать, что ты любишь своих врагов, и драться против бывших союзников - это очень сложно, если значение Винкулума больше или равно трем, а при семи и выше почти невозможно. Будущий предатель должен отдалиться от своих союзников или терпеливо ждать своего шанса.
Если он все же смог уйти, то ему надо найти отступников. В лучшем случае он знает, грубо говоря, где обретается Камарилья. Он ничего о ней не знает, и если Шериф или Чистильщик его заметит, то перебежчика скорее всего уничтожат, не дав сказать ни слова. Он должен вспомнить все свои навыки выживания, чтобы пережить этот период, избегая всех, кто имеет право на уничтожение, и добравшись до кого-то с достаточным влиянием, чтобы обеспечить хотя бы временную защиту. В Шабаше такие навыки дают редко. Либо он вспоминает еще прижизненные умения, либо быстро-быстро учится.
Просто найти Камарилью - не панацея, если не пытаться внедриться в другой клан. Немногие князья знают об Отступниках Ласомбра, и немногие готовы чем-о поступиться и подвергнуть опасности Камарилью ради такого вот

чудака. Поэтому часть дезертиров предпочитают избегать Камарильи - полностью или пока не соберут достаточно информации, чтобы найти соклановцев.
Отступники стараются оставлять наблюдателей в зонах особенной активности Шабаша. Это сложная и опасная работа. Большинство подозрительных перебежчиков на самом деле заманивают Отступников в капкан. Неверное движение приведет искреннего Отступника к уничтожению от рук тех, к кому хотел присоединиться.
Возможно, один из десяти дезертиров все же остается с теми соклановцами, которых смог найти. После этого он должен пройти длительное испытание. Существование ментальных Дисциплин означает, что потенциальные союзники не могут быть уверены в лояльности новичка: в его голове может храниться спрятанный до поры до времени приказ, о котором тот и не подозревает. Чтобы завоевать доверие Отступников, покинув Шабаш, требуются годы, если не десятилетия.

Клан и Мир

Ранняя ночь была тихой и влажной. Уже около недели не было ни дождя, ни ветра, и городской смог смешивался с дымом сжигаемых растений. Демба стояла на задней веранде жилого дома, глядя на Портленд. Недостройка, где она говорила со стаей Эндрю об истории, была завершена, даже не взирая на задержки, вызванные "случайной" пропажей крепежа.
Она улыбнулась воспоминаниям - некоторые человеческие эмоции были ей еще доступны - и посмотрела на Other Razor, высасывающего последние соки из семьи, которой принадлежал этот дом. Он был покрыт шрамами от нанесенных им самим ран в тот день, когда он сунулся на солнечный свет. Она была впечатлена.
- Хорошо, - сказала она. - Хватит играть с едой.
Он тут же поднял голову.
- Ладно, я готов.
- Если ты все еще уверен, что хочешь быть священником... - улыбнулась Демба. Он согласно кивнул, и она продолжила, - то ты должен знать, против кого воюешь, и тогда ты сможешь подготовить души и тела своей стаи.
- Всех, правильно?
- Да. Но не все цели одинаковы. Слушай.

Шабаш

Внутри секты тебе придется воевать не меньше, чем с внешними противниками. Это отнюдь не теория. Мы, пережившие первые несколько лет после Становления, предпочли бы, чтобы секта была несколько менее братоубийственная, но изменить порядок вещей не в наших силах. Епископ весьма неодобрительно отнесется к высказыванию, что главный враг Шабаша - сам Шабаш, и я бы посоветовала не затрагивать эту тему до тех пор, пока твои наблюдатели сами не поднимут ее. И даже тогда постарайся замять этот вопрос. Пусть они видят, что ты знаешь о текущем положении, но не ставишь под сомнение великую цель Джихада.

Помни и о том, что союзники у тебя есть только в секте. По ту сторону баррикад нас ненавидят и мечтают уничтожить. Разумеется, мы вернем власть. Все те, кто мечтает от нас избавиться, всего лишь досадная помеха нашему триумфу и должны быть убраны. Те, кто пойдет с тобой плечом к плечу, есть только в Шабаше. Не упусти их.
Впрочем, если твоя стая будет держаться так же хорошо, как и сейчас, у тебя не будет возможности растратить их. Винкулум сделает больше. Это тебя пугает? Так и должно быть. Ты иногда дергаешься и понимаешь, как сила, которую ты не можешь понять, бурлит в тебе, заставляя беспокоиться о ком-то и заставляя кого-то заботиться о тебе. Это может показаться странным, что произнесение ритуальных благословений превращает обычную кровь в нечто, способное дать узы Винкулума. Тебе важно помнить, что ты являешься частью чего-то большего и старейшего, чем ты сам. Чего-то, играющего на таких уровнях, которые ты не можешь понять сейчас и возможно, никогда, если только Суд Крови не даст тебе права на множество дьяблери.
И это хорошо.

Тзимици

Изверги наши ближайшие союзники и наиболее ожесточенные соперники. Никогда не забывай, что именно мы начали революцию, которая привела к возникновению Шабаша. Прежде, чем начали действовать Грациано и его союзники, и прежде, чем проявили себя Друзья Ночи, несколько недовольных нанесли первый удар. Лугож[просто занятно: Лугож - город в Румынии. Бела Лугоши — американский актёр Бела Блашко, исполнитель роли Дракулы, родился в Лугоже и взял себе псевдоним в его честь.] и его последователи подражали Грациано. Изверги терпеть не могут оказываться вторыми и не упускают случая наказать тех, кому не повезло в чем-то их превзойти. Они воевали против нас раньше и будут это делать впредь. Всегда будь настороже. Всегда используй их. Верь им только в том случае, если видишь их кровь в чаше для Братания, и даже не торопись выдавать своих намерений. Иногда вы будете работать вместе. Никогда не упускай возможности завести полезные контакты или извлечь еще какую-нибудь выгоду. Смотри по сторонам и держи под рукой зеркало, если они поблизости.

Кровавые Братья

Эксперименты жизненно важны для выживания секты, это так. Мы упустили новую возможность - и наши враги могут прогнозировать наши действия, окружить и уничтожить нас. Так говорят, но я сомневаюсь, дал ли именно этот эксперимент хоть что-то. У нас уже есть пушечное мясо. Может быть, когда-нибудь Кровавые Братья сделают что-то, способное заставить меня их уважать. А когда-нибудь, я смогу и совершить дьяблери над Каином.

Предвестники Черепов

Я не знаю и не хочу знать. Они ходят вне земель мертвых в масках и с камнем за пазухой. Если они ненавидят Камарилью или других вампиров, то хорошо, я буду с ними работать. Но я предпочту предоставить общение с ними доверенным подчиненным. Эти ребята беспокоят меня, как никто другой.

Каэсиды

Милый мой ученик, если ты о них хоть что-нибудь узнаешь, сообщи мне, я тебя щедро вознагражу.

Пандеры

Говоря о пушечном мясе... Я нахожу их претензии на статус клана откровенно смешными. Поощряй их - они слишком часто нужны, чтобы помешать планам Тзимици.

Я несколько предосудительно отношусь к толпам. Некоторые из них демонстрируют реальные способности к нашим клановым Дисциплинам и знаниям. Таких надо выдергивать из толпы, искать Сира и возвращать в клан.

Салюбри-Отступники

воистину, мы живем в эпоху чудес. Кто бы мог подумать, что жертвы Тремере вернут силу и смогут так хорошо драться для нас? Когда я была молода, Салюбри были напоминанием о том, что один клан может сделать с другим в отсутствие Патриарха (или, скорее, использовать в собственных интригах). Мы знаем, насколько сложно полностью уничтожить какую-то группу, но полагали, что выжившие должны будут спрятаться в дальнем углу и не помышлять о потомстве. Сейчас они здесь и полны боевого духа. Я считаю, что их пример говорит о том, что даже Геенна приведет нас к триумфу. Когда дело касается их знаний и сил, они становятся замкнутыми. Любой представитель нашего клана, сумевший проникнуть в секреты Салюбри, получит одобрение Друзей Ночи.

Другие Отступники

Как минимум Тзимици создали внушительный набор линий, скрепленных кровью и традициями. Они связаны социально и идеологически, даже если это ложная идеология. Все отступники гораздо охотнее основывают свое существование на отрицании. Мы и Тзимици традиционно поддерживаем свою целостность, как ни парадоксально это выглядит со стороны. Мы уничтожили каждые своего Патриарха, защищая свое существование и свободу. Отступники начали с отказа, повернувшись против своих пафосных предков, но им нужна вразумительная альтернатива. В большинстве своем они настроены разрушать, а не строит или управлять. Это хорошо: зачем рисковать сокланoвцами, если всегда есть энтузиасты из числа пушечного мяса? Немного похвали их и выдай инструкции, и они пойдут за тобой куда угодно.

Я питаю особенную нежность к Отступникам Вентру. Они понимают то, что забыл их клан: что в конечном счете все сводится к силе. Если перебежчиков будет много, то они могут оказать существенную помощь в нашей ситуации. Из них получаются хорошие заместители.

Камарилья

По другую сторону баррикад стоит закованная в кандалы и пафос

Камарилшья. Я была однажды на карнавале в Нью Йорке. Зазывали напомнили мне Камарилью или что-то подобное. Вот лучшая кровь в руках манипуляторов, которые жаждут нас всех поймать! Смотри, как лучшие хищники на земле съежились в ночи, возвращаясь к поеданию травы!
Это ван Зук, Вентру в маске собаки, который предпочитает банки трону. Он идет рядом с Эмилией Тореадор, затаившейся в кишках искусства, как ленточный червь, но считает себя со-творцом, а не банальным паразитом,
В следующей палатке Неистовый Джек, Бруджа, мужественно продвигающий любую идеологию, которая не вредит его человечности. Он возвышается над Умной Зелдой, Тремере, которая силой крови может изменять мир, но не думай, что это ставит ее выше смертных.
оглянувшись, мы увидим Мэнсон, Малкавиан, позволяющей себе только те развлечения, которые отрицают ее внутреннюю сущность, и Уродливый Чарли, Носферату, трясущийся над клановой независимостью - они сопротивляются даже старейшим из нас - и как же они правы в том, что собираются вместе. Так их проще уничтожить, чем поодиночке.
Ах да, здесь еще есть Великолепный Джордж, Гангрел, самый красивый мастифф в мире. Он гавкает налево-направо, что сорвался с поводка Камарильи, но даже зная, что старейшие играют нами всеми, он не пытается присоединиться к Шабашу. Жаль. Нам нужна пехота.
И это те, которые думают, что знают суть нежизни лучше всех.
Хм, хорошо, поменьше сарказма и побольше дела.

Бруджа

Если бы я выбирала наиболее жалкий клан, то я бы отдала голос именно за них, даже не за Тореадор и Гангрел. Они паразитируют на паразитах. Их секта старается скрыться с глаз смертных гораздо охотнее, чем с достоинством шагнуть вперед или просто выжечь скот каленым железом. Этот клан гордится своей неуправляемостью, но не может уйти или нарушить статус кво. Отступники отличаются разве что большей любовью к крови и пирсингу.

Гангрел

Дикари - самое разрекламированное пушечное мясо. Они могли бы править природой, как боги хаоса, если бы у них были цели и хоть какая-то организация. Но они разрознены несмотря на надвигающуюся Геенну. А так как их численность не превосходит нашу, я предпочитаю сделать небольшую уступку и завербовать их сейчас. Они могли бы укрепить и усилить Шабаш, если согласятся поддерживать дисциплину. Конечно, их слабуе шабашитские линии похожи на своих диких предков и способны на удивительные проявления силы и коварства.

Малкавиан

Провидцы, лунатики. Я иногда думаю, что их коллективные сны и галлюцинации - результат неудачной попытки имитировать опыт нашего клана с Бездной. Подозрительное сходство, начиная от работы с подсознанием и заканчивая символической сутью связи. Я говорила с одной

Отступницей-Малкавиан, некогда принадлежащей моей стае. Она достаточно времени провела рядом с мастером Власти над Тенью, чтобы иметь представление о сути.
Точная природа крови Малкавиан остается неясной. Ты полагаешь, что это глупость или просто проявление инфантильности делает клан никчемным? Некоторые Отступники выглядят интересными, но на каждого провидца и фантазера приходится несколько просто поучительных примеров.

Носферату

Любой клан, который выглядит настолько вопиюще нежизнеспособным, но при этом прекрасно выживает, должен иметь какие-то козыри в рукаве. Ноддисты утверждают, что Носферату первыми падут в любой войне между вампирами, и я допускаю, что один или несколько Патриархов поддерживают клан на плаву, чтобы пожертвовать им в какой-то другой битве. Но как бы то ни было, это кажется мне маловероятным. Я считаю, что удержаться в Камарилье Канализационным Крысам помогают только их знания. Секта, мягко говоря, не грешит мудростью, так что даже идиот может оставить остальных в блаженном неведении о своем доступе к информации.
Вне секты Носферату представляют из себя хитрых перцев. Они не всегда расторопны, но зато умны и не уступают нам в изучении путей тьмы. Я стараюсь занять их исследованиями моих соперников.

Тореадор

Зайчики! Сладкие зайчики! Думаю, я так и останусь полным дубом в прекрасном! Так. Если бы ты был Тореадором, то красота моих речей уже ввергла бы тебя в очарование. А потом я бы тебя убила с особой жестокостью и забрала бы твое имущество для последующей перепродажи. Замечательный клан! Некоторые их Отступники считают наши измененные тенями тела прекрасными. Когда ты изучишь Черный Метаморфоз[Ласомбра призывает свою внутреннюю тьму и наполняет себя ею, становясь чудовищной помесью материи и тени. Его тело пестрит пятнами мрака теней, и тонкие щупальца прорастают из его торса и живота. Пусть и оставаясь человекоподобным, Ласомбра обретает почти демонический вид, когда его внутренняя тьма вырывается на поверхность.
Находясь под действием «Черного Метаморфоза» вампир получает четыре щупальца, похожих на те, что призываются при помощи «Рук Бездны». Вампир при помощи щупалец может провести дополнительную атаку. Вдобавок, вампир может ориентироваться в окружающей обстановке, даже в кромешной темноте.
Голова и конечности вампира иногда то тают в пустоте, то окутываются потусторонней тьмой. Это, в сочетании с извивающимися щупальцами, протянувшимися из его тела, создает неуютное впечатление. Многие Ласомбра используют этот дьявольский облик для запугивания противника.], то сможешь собрать маленькую армию из Тореадорчиков, если очень захочется.

Тремере

Это один из немногих кланов Камарильи, к которому я отношусь серьезно. у

них эффективная организация, несмотря на жадность, зависть, подсиживания и прочие личные заморочки, которые есть у всех нас. Они систематично учатся искусству Тауматургии, основанному на нежизни и часто изменяющему сознание своих последователей до неузнаваемости. Если они решат объединить свои силы, то станут сильными противниками. К счастью для нас, идеология их секты не позволяет им всерьяз вставать у нас на пути.
Не так давно я в последний раз общалась с Отступником Тремере для обмена услугами. Ходят слухи, что некто всех их уничтожил. Если ты найдешь перебежчиков из этого клана, проследи, чтобы их встретили и должным образом позаботились.

Вентру
Подумай о Ласомбра. Вычти интеллект, дальновидность, стиль и чувство собственной важности. Это и есть Голубая Кровь: как мы, только тупые.

Независимые
Ассамиты
Многие давние последователи Шабаша вернулись в клан, и не все смыли обиду. Тем временем свежие сторонники Шабаша расселяется по нашим городам. Я рекомендую продолжать внимательно, очень внимательно, пока ты не поймешь, что именно происходит. Между тем, Черная Рука, похоже, находится в некотором замешательстве. Возможно, ты или кто-то подобный тебе займет освободившееся место и поможет собрать рассыпавшуюся организацию под своим руководством.

Сеттиты
Если ты захочешь посмотреть в Бездну, посмотри на Змей. Они буквально одеты во тьму. Хорошо, если тебе такое нравится; это напоминает мне карикатуру на ту правду, в лицо которой мы смотрим каждый день. Они очень полезные деловые партнеры, пока ты помнишь о границах. .в списках уничтоженных Судом Крови дураков немало тех, что думал, что еще одна сделка не помешает. А зря.

Джованни
Я их не понимаю и не считаю нужным понимать, пока у меня есть союзники, готовые с ними работать. Ты можешь думать, что кое-какие общие черты в истории наших кланов могут нас сближать, но я не вижу ни одной точки пересечения с их увлечением смертью. Временами я думаю, что это еще более жалкое зрелище, чем Камарилья с их маскарадом. А иногда мне кажется, что Джованни смотря на Бездну с другого ракурса. К счастью, мне от них мало нужно.

Равнос
Я ненавижу их. И по возможности постараюсь стереть с лица земли. Только не надо глупых стереотипов о цыганах и тому подобном. Их клан так же стар,

как и остальные, и столь же уникален. Слишком мало случилось, чтобы изменить мои взгляды. Что для меня тот факт, что им досталась своя доля смятения и растерянности. Когда в зоне твоих интересов находится Равнос, скройся в тенях и подожди, пока он не уйдет. Они виртуозно играют на надеждах и страхах. Я не верю историям об их мистической власти над иллюзиями, как и тому, что эта власть им вообще нужна. Они инженеры человеческих душ, причем высочайшего класса. К сожалению, они совместили это искусство с сумасшествием и бесполезным для нас взглядом на вещи. Они ослабляют все социальные структуры немертвых, до каких дотянутся, и Меч Каина не может оставить этот беспорядок как есть. Не позволяй хаосу выходить из-под твоего контроля.

Катаяна

Да, это кланы вампиров из других частей земли. Из исторического экскурса ты знаешь о наших прошлых связях с вампирами Африки. Среди неевропейских кланов наиболее успешными я бы назвала азиатские с редкими вкраплениями остальных. Сама я не люблю название "катаяна", но остальные не настолько общеизвестны, так что я использую именно это.
Катаяна называют свои секты-аналоги Шабаша или Камарильи Дворами. Каждый Двор включает в себя представителей как минимум трех различных кланов, а иногда их количество доходит до восьми. Выделить среди них конкретные линии затруднительно, а у многих нет клана в привычном нам понимании этого слова. Чего они хотят добиться этим лицемерием, не понимаю.
Их отношения со смертными являются причудливой смесью наших и камарильских идей, взросших на чувстве превосходства, хитровыдуманных этнических мировоззрений и чудовищно раздутых требований старейшин. Они отрицают существование Патриархов Катаяна, но если взглянуть на их будд и брахманов, то найдется некоторое сходство с нашими Патриархами.
Некоторые из фракций катаяна не против расширить граница своих территорий, и Друзья Ночи следят, чтобы их экспансия на камарильские земли не задевала наших интересов. Некоторые старейшины озабочены этим фактом, и надзор за происходящим необходим. Если азиатские вампиры заденут интересы нашего клана и секты, то против них будет развернута борьба.

Другие существа

Мы в основном взаимодействуем со смертными и другими вампирами, но как Хранители мы время от времени вступаем в конфронтацию с другими расами. правила прсты: когда можешь, держись подальше от их дорог и уничтожай оступившихся.

Люпины

В бою один на один у люпина против тебя гораздо больше шансов. У тебя есть преимущество - ты живешь в городе в окружении себе подобных. Даже если ты сильнее по крови и еще чему-то, то ты менее соблазнительная для Люпина

цель, нежели типичный представитель Камарильи или независимых. Если заметишь на своей территории люпинов, используй свои преимущества. Скорми волкам кого-нибудь и подожди, пока они сами уйдут.
Я однажды слышала о вампирах, работающих с люпинами. А еще о том, что кое-ко получает письма от самого Каина. Бред собачий.

Маги

Теоретически, Друзья Ночи были бы не против узнать в деталях, какие именно виды магии доступны людям. На практике это слишком опасно. Лучший маг крови, которого я знаю, утверждает, что доступная вампирам магия имеет мало общего с магией смертных, так что стоит просто принять на веру, что человеческие маги очень сильны. Как всегда, дергайся только в том случае, если отдавили твой личный хвост.

Призраки

Отметь для себя, что неупокоенные души существуют. Знаешь, каждый из них действует согласно таким страстям, что юный шабашит на первом Братании выглядит воплощением сдержанности. Если ты сделаешь вывод, что лучше "держаться в стороне", то я тебя поправлю. По возможности договаривайся с призраками. Наши планы по свержению сильных мира сего могут привести к союзу с разными лагерями. Работай с ними так же, как я тебе советовала работать с Тзимици или Сеттитами: следка должна быть четкой и иметь завершение.

Подменыши

Если захочешь узнать больше о существах, питающихся мечтами и существующими одновременно в двух мирах, то Друзья Ночи быстро обеспечат тебе теплую солнечную ванну. Я не буду давать тебе никаких инструкций, чтобы не заставить совершить какую-нибудь ошибку в будущем.

Охотники

Разумеется, многоуважаемые старейшины нашего клана утверждают, что знают все важное о смертных - сейчас или в прошлом. Они ошибаются. Даже несмотря на видимое превосходство, нас слишком мало. никогда не думай, что ты знаешь все -так можно избежать глупых смертей среди соратников. Мы слышали сообщения о смертных с необычными способностями. Смертные постоянно придумывают что-то новое. Это что-то вроде коллективного иммунитета, обреченного на провал в долгосрочной перспективе, но иногда серьезно помогающего. Не беспокойся. Изучай противников и действуй в соответствии. Ничто не ново под луной, особенно эти охотники на ведьм.

Танец Теней: Игромеханика

Помните при прочтении этого раздела, что ваша игра в основе имеет четкие правила, но не останавливайтесь на них. Не все нижеперечисленное может быть использовано в хронике. В таком случае Рассказчик и игроки вводят свои модификации.

Способности

Оккультизм (Occult)

Не все Ласомбра интересуются оккультизмом. В клане немало прагматиков и... не то, чтобы материалистов, ибо сложно ждать подобного от немертвых, но людей, которые считают копание в тайнах пустой тратой времени. Они не посвящают ночи изучению оккультизма, пусть это и способствует лучшему использованию Власти над тенью.
Скептики пытаются обойтись. Остальные считают их жалкими.
Многие Ласомбра изучают специфическую разновидность оккультизма - Теневую. Вампиры, изучающие этот набор специфических техник, получают знания только о части оккультных знаний. Если персонаж пытается применить Теневой Оккультизм на что-то, окромя Власти над тенью, игрок использует уровень в два раза меньше имеющегося. Персонаж чаще получает сжатые и отредактированные описания, нежели систематические знания.
С другой стороны оккультизм Ласомбра основывается на целом ворохе теорий и исследований. персонаж может изучать Оккультизм со специализацией на Бездне, если увлекается клановыми знаниями о предмете.
Не-Ласомбра изучают мистицизм Бездны двумя способами. Раз в сто лет Друзья Ночи решают на благо клана обучить кого-то со стороны. Эти знания даются при условии. что они не пойдут дальше без разрешения, которое никогда и не дадут. (Рано или поздно, впрочем, владеющие знаниями Бездны не-Ласомбра все равно уничтожаются).
Когда-то некоторые из независимых тауматургов изучали мистицизм Бездны на основе библиотек убитых или изгнанных Ласомбра. С тех пор, как Тремере несколько ограбили клан по части знаний, Ласомбра стали внимательнее беречь свои секреты. Уже как минимум три века не появлялось мастеров Бездны, получивших информацию таким способом... насколько это известно Ласомбра.
Мистицизм Бездны затрагивает использование Власти над Тенью, а знания и демонстрация ритуалов ассоциируются с богами и богинями тьмы, смерти и разрушения. Ласомбра традиционно проводят параллели между такими богами и собственным Патриархом. По воле Рассказчика тауматурги Ласомбра - которых появляется все больше из-за шабашитской традиции обмена Дисциплинами - получают преимущество в использовании магии крови, основанной на тьме и разрушении.

Достоинства и Недостатки

Чувство погоды (Weather Sence) / Ментальное Достоинство, 1 пункт

Эта особенность особенно хороша для Ласомбра-моряков. Немногие Сиры

обучают такому Потомков. Вы подсознательно чувствуете грядущее ухудшение погоды. Рассказчик делает бросок Восприятие + Выживание (сложность 7), на то, что вы почувствуете шторм или другие проблемы за несколько часов до их наступления.

Контролируемое Ночное Зрение (Controllable Night Sight) / Сверхестественное Достоинство, 2 пункта

Вы можете сделать для себя свет тьмой и наоборот. Тратится один раунд на концентрацию для включения-выключения плюс один из расчета тех уровней повреждений, которыми вы можете легко пренебречь. Пока Ночное Зрение активно, непроглядная тьма выглядит для вас ярко освещенной местностью, тогда как любой освещенный более, чем стоваттной лампочкой, объект погружается в тень. Штрафы за полумрак сменяются штрафами за неяркое освещение. Это Достоинство не позволяет видеть сквозь тьму, созданную Властью над Тенью. Она светится чистым белым светом, скрывающим детали.

Спокойствие Океана (Pelagic Harmony) / Ментальное Достоинство, 3 пункта

Вблизи моря вы успокаиваетесь и возвращаете контроль над собой. Сложность любых бросков Силы Воли в зоне видимости моря снижается на один.
Потратье 1 пункт Дополнений, чтобы пользоваться преимуществами вдали от моря.

Зов Посейдона (Poseidon`s Call) / Ментальный Недостаток, 1 пункт

Ваш самоконтроль зависит от погоды. В штиль сложность бросков Безумия повышается на 1, но снижается на 1 при ветре, на 2 в грозу и на 3 в бурю. В штиль вы получаете +1 очко на Добродетели, чтобы противостоять Безумию, но при плохой погоде вы теряете 1 очко, а в бурю 2.

Неконтролируемое Ночное Зрение (Uncontrollable Night Sight) / Сверхестественный Недостаток, 2 пункта

Светь и тень для вас всегда выглядят обратными. Непроницаемая тьма освещена, тогда как светлые участки погружены в тень. Штрафы за полумрак сменяются штрафами за неяркое освещение. Этот Недостаток не позволяет видеть сквозь тьму, созданную Властью над Тенью. Она светится чистым белым светом, скрывающим детали.
Это очень сложный Недостаток как для Рассказчика, так и для игрока. Рассказчики должны быть уверены, что вытянут, если игрок возьмет себе этот Недостаток.

Притяжение Океана (Pelagic Compulsion) / Ментальный Недостаток, 2 пункта

Вы становитесь на сущше чересчур раздражительны. Повышайте сложность бросков Силы Воли на 1 за каждые 24 часа вдали от моря.

Отражение Мертвеца (Death`s Reflection) / Сверхестественный Недостаток, 3 пункта

Вы отражаетесь в зеркалах, как-будто у вас нет кланового недостатка - но в том виде, в каком был бы ваш труп к этому времени. Некоторые Ласомбра через несколько десятков лет выглядят как ходячие скелеты. Более молодые - как разлагающиеся тела.
Учитывайте впечатление, которое производите на других. Отыгрывайте этот Недостаток.

Этика Тени: Пути

Большинство Ласомбра следуют Человечности. Они не то, чтобы очень хорошие люди, но исповедуют обычные человеческие кодексы поведения. Шабашитская пропаганда свободы и бесчеловечности не ведет прямо к Путям Просветления. Многие шабашиты предпочитают оставаться грешниками в общечеловеческом смысле, и неважно, что говорит на сей счет игромеханика. Персонаж обожает массовые убийства? Он быстро падает до Человечности 3 со всеми вытекающими проблемами: Безумие, долгий сон и так далее.

На грани падения

Шабашиты не принадлежат только себе - это главное для того, чтобы быть в Шабаше и сохранять Человечность. Никто не может быть полностбю свободен, учитывая Зверя и общие принципы вампирского существования. Шабаш со своими ритуалами и занятияи не предполагает ничего, что может быть названо добродетелью (или Добродетелью).
Играя за шабашита, вы получаете определенный набор проблем. Они не более "взрослые" или "изысканные", чем у любых других вампиров. Да и более "детскими" или "заслуживающими снисхождения" их не назовешь. Шабашиты скованы сильнее, чем большинство независмых или камарильских вампиров. Доступно далеко не все, что хотите вы или ваш персонаж.
На ранних этапах персонаж может компенсировать нехватку Добродетелей повышенным вниманием к Самоконтролю. Это относится не только к механике. Шабашиты во время Игр Инстинкта зачастую очень расчетливы и аккуратны, чтобы учесть все обстоятельства. Потеря контроля должна быть преднамеренной, а не результатом банальной провокации.
Ласомбра недвусмысленно объясняют ситуацию всем своим птенцам. Клановая гордость не позволяет разрешать новичкам делать глупости, которых вполне можно избежать. Ласомбра, не изучивший своих психологических слабостей, рискует получить Окончательную Смерть от рук сира или других облаченных властью Стражей. Традиции Ласомбра, включая

концепцию "бога тьмы", уделяют большое внимание выработке превосходства разума над плотью. Выбор должен быть осознанным и эмоциональным в той же степени, сколь логичным. Разум, познавший тьму, не должен быть таким же, как разум, все еще управляемый плотью.
К несчастью для будущих властителей тьмы, Самоконтроль рушится вместе с Человечностью. После нескольких лет ритуалов, крестовых походов и шабашитского быта у вампира остается только три пути.
Смириться с ослабленным самоконтролем. Так поступает польшинство шабашитов - Ласомбра и не только - все те годы, которые ухитряются прожить. В большинстве принадлежащих Шабашу городов старые Ласомбра приглядывают друг за другом, чтобы избежать ситуаций, способных навредить клану в целом... за исключением тех случаев, когда некоторое снисхождение приводит к проблемам у других. Хорошо продуманные переполохи случаются время от времени и обладают ярко выраженными свойствами, такими как возросшее натяжение уз Винкулума с выбранной жертвой. (Постоянные кризисы позволяют сделать вид, что страшно занят - в мирное время предавать сложнее.) Личные амбиции в сторону - у Шабаша достаточно противников, чтобы занять всех, у кого проблемы с самоконтролем. От крестовых походов до случайных террористических акций.
Смириться с самоограничением. Это выбор тех вампиров, которые хотят свободно общаться со смертными. Они должны осторожно балансировать между собственными интересами и узами Винкулума. См "Короли и Королевы Тени" для получения большего количества информации. Высокочеловечные (по шабашитским меркам) вампиры не займут высокого положения в секте и будут постоянно в стороне от остальных.
Отбросить Человечность. Это сложно и никогда не происходит с бухты-барахты.

Потеря личности: на Пути

Пути - сложная и не слишком веселая вещь. Они требуют даже больших усилий, чем попытки сохранить свободу воли с низкой Человечностью. Вампир умышленно принимает неестественную систему ценностей для обуздания Зверя. Редкие Пути позволяют некоторую свободу выбора на низших уровнях, но выживание требует повышения уровня Пути. Они не оставляют места ошибкам. Вампир на Пути становится все более связанным и преданным четко сформулированному кодексу поведения. Соблюдающие догмы Путей знают гораздо больше о том, как именно следует поступать, и в условиях жесткой конкуренции Шабаша это может стать серьезной помехой.
Однако вампиры порой выбирают Пути, поскольку Человечность, долгая жизнь и Шабаш несовместимы. Отыгрыш полной смены мировоззрения предлагает много зацепок для игроков, пытающихся понять психологию монстров.
Игромеханика перехода на Путь описана в "Vampire: the Masquarade, Revised", стр 288. Помните, что это не только точечки в листе персонажа. Вампиры, не принявшие насилие и хаос как нечто самое обычное, не готовы встать на Путь. Для будущих адептов Пути Человечность 3 - потолок, и в этом случае вероятность успеха невелика. Представьте себе: существо без понятия о морали, находящееся на грани безумия, пытается принять жесткие нормы поведения. Трагикомедия.
Вампир, тем или иным способом скатившийся до Человечности 1, имеет такие

же шансы перейти на Путь. Конечно, настолько падшее существо долго не проживет - если оно не сможет сделать скачок, то скоро погибнет. Ласомбра предлагают свою помощь тем соклановцам, у которых проблемы с Человечностью. Во многих городах Шабаша есть Друзья Ночи, специализирующиеся на обучении молодняка. Он или она нуждаются в определенном наборе качеств, включая спокойное отношение к собственному Пути, связи с опытными адептами других Путей и умение рассказывать. (В долговременных хрониках по Ласомбра, направленных на изменение отношений клана и смертных, стоит использовать такие стаи инструкторов, вынужденных постоянно изучать моральные проблемы.) В то время как большинство епископов и высокопоставленные учителя чувствуют ответственность за всех членов Шабаша, Ласомбра отдают предпочтение своим соклановцам. Неофициальная, но эффективная связь между Друзьями Ночи давала клану преимущество в прежние годы и дает в Последние Ночи.

Особые эффекты Власти над Тенью

Некоторые Дисциплины вроде власти над Тенью включают в себя впечатляющие эффекты. При согласии игроков и Рассказчика можно использовать в игре нижеперечисленные руководства, целиком или частично.
Когда бы ни требовалась от вампира трата крови, она льется из нанесенных им ран (или изо рта, слезных желез и так далее) и окропляет местность, на которую воздействует эффект. Вампир, использующий Покров Ночи (Shroud of Night), ежеминутно исчезает в густом тумане из крови, тогда как Руки Бездны (Arms of the Abyss) вызывает сильные потоки крови, поглощаемые тенями и оживляющие их. Вите не является человеческой кровью в полной мере, и коварный Рассказчик использует разницу как шокирующий элемент Власти над Тенью.
Заметим, что эти порезы не наносят вреда здоровью, если вампир не решит обратного. Они - отдушины, создаваемые преднамеренно, а не случайные раны. Вампиры, знающие Черный Метаморфоз (Black Metamorphosis) и другие высокие уровни могут пойти дальше и нанести более глубокие раны. Например, рваные порезы на конечностях или собственной груди, через которые в мир выходят тени.
Когда эффект заканчивается, небольшие потеки крови могут остаться. По желанию, провал или простой успех в броске Власти над Тенью оставляют достаточно крови для вампира с Обостренными Чувствами или другими способами исследования крови опознать индивидуальный почерк использующего Дисциплину. При двух и более успехах вампир оставляет опознаваемые следы только по собственному желанию.
Силы, не требующие затрат крови, привлекают тени. В зависимости от индивидуальной концепции Бездны и собственных нужд, тени могут исходить из открытого рта, порезов или даже из складок одежды. По окончанию действия эффектов тени исчезают тем же путем.

Путь Ночи (The Path of Night)

Ласомбра считают этот Путь своим. Есть записи, утверждающие, что ранние формы этого Пути практиковались еще в античности, и резонно приписать его потомкам Патриархов. Путь Ночи совмещает наследство Патриарха по

нескольким направлениям: доминирование, власть над тенью, выход за пределы плоти.
Изначально Путь Ночи дает некоторую органическую пластичность, котоой лишены многие Пути. Никто не живет достаточно долго, чтобы полностью усвоить Путь, придуманный лишь несколько веков назад, и немногие вампиры тщательно изучали все ответвления. С другой стороны, Путь Ночи существует в различных вариантах, и у его последователей есть выбор. Переход от одного ответвления к другому так же труден, как и первое вступление на Путь, поэтому старейшины, не желающие лишни раз мучить своих потомков, ведут дискуссии и обучают новых последователей до того, как те сделают выбор.
Холодный Путь Ночи (The Cold Path of Night). Наиболее заметную вариацию Пути, описанную в Vampire: the Masquarade, Revised", стр 291, часто называют "Холодной" в противовес "горячей". Холодный Путь чаще основан на Убежденности и Самоконтроле, а не на Убежденности и Инстинктах. Иерархия Грехов остается неизменной с некоторой разницей в интерпретации - последователи Холодного Пути совершают те же деяния, что и их собратья на Горячем Пути, но по другим причинам. Следующий Холодному Пути, например, отвергает преднамеренное или совершенное в порыве страсти убийство, поскольку смерть скота только отвлекает его от исследования более глубоких тайн своего существования. Он убивает и питается как чешется или моргает. Точно так же он отвергает случайное убийство, поскольку его задача - сделать все аспекты бытия осознанным выбором, даже когда это мелочь.
Союзный Путь Ночи (The Allied Path of Night) Популярная у мистиков Бездны вариация Пути Ночи, ставящая в Иерархии Грехов вместо личности весь клан. Таким образом 7 уровень звучит как "Просить помощи у вампира другого клана", а 9 "Действовать в интересах другого клана". Союзный Путь учит, что в конечном счете все Ласомбра станут едины в Бездне, и личность имеет значение только до этого растворения. В Последние Ночи клан станет новым хозяином самому себе, в конце концов заменив Патриарха соизмеримыми силами. Союзный Путь может опираться как на Самоконтроль, так и на Инстинкты в зависимости от отношения вампира к безумию.
Непроглядный Путь Ночи (The Lightless Path of Night). Непроглядный Путь сосредоточен на тьме, как на квинтэссенции Ласомбра. Некоторые грехи из-за этого меняются. 10 уровень греха - полагаться на зрение, а 9 - позволять свету падать на что-то. Большинство старых последователей этого Пути ослепляют себя и полагаются на другие органы чувств, кроме зрения (как минимум, физического, и обсуждается пристойность Прорицания и тому подобного). Чаще, чем осуждение недостатка новых идей, 8 грех осуждает разрушителейное поведение при свете. Этот Путь опирается на Самоконтроль.
Праведный Путь Ночи (The Righteous Path of Night). Это один из старейших вариантов, наиболее популярный в те времена, когда Ласомбра верили в себя как в проводников божией воли. Разрушения кардинала Монсада спровоцировали масштабный уход из Праведного Пути. Как в союзном Пути личность заменяется кланом, так в Праведном личность заменяется всеми вампирами, верующими в свое высшее предназначение. Принятие превосходства адепта Праведного Пути или, скажем, Пути Катари

или Каина, не является грехом. Разнообразие в убийстве не является обязательным. Греховно убийство, не вызывающее трепет в сердцах грешников и не напоминающее им о каре божией. Обычно Праведный Путь опирается на Самоконтроль, но существует несколько стай "ужасающих ангелов", ведомых Инстинктом.

Альтернатив существует больше, многие практикуются в определенный момент и немногими Ласомбра. Игроки должны считать себя свободными в создании вариаций, старых или новых для Мира Тьмы. Рассказчики могут использовать описанные виды, чтобы рассудить, какая ближе. Это не должно облегчать вампирам жизнь.